



Scrum

"Systemutveckling med Scrum ger oss en möjlighet att kontinuerligt och under ordnande former prioritera och omprioritera vilka funktioner som vi ska utveckla. Effektiviteten i projekten, både hos oss som beställare men även hos utvecklarna har ökat. Detta till följd av att vad som behöver göras är mycket tydligare."

Stefan Ahlbom, Utvecklingsansvarig på Research International

Rätt system på rätt sätt

När vi driver utvecklingsprojekt föredrar vi att följa Scrum, en agil process som bygger på ett nära samarbete med kund, etappvisa leveranser och kontinuerlig återkoppling till beställare och användare. Processen är speciellt framtagen för att hantera komplexa system med föränderliga krav.

En bra utvecklingsprocess säkerställer två saker, att vi bygger rätt system och vi bygger systemet på rätt sätt.

Rätt system får man om de funktioner och tjänster som systemet tillhandahåller är nyttiga för kundernas verksamhet. Lika viktigt att rätt funktionalitet finns i systemet är det att systemet inte innehåller onödigt funktionalitet som fördröjer utveckling och förvaltning.

Att systemet är byggt på rätt sätt innebär att det är flexibelt konstruerat. Ny funktionalitet skall kunna läggas till på ett ocomplicerat vis. Detta ställer höga krav på design, dokumentation och testbarhet.

Snabba resultat

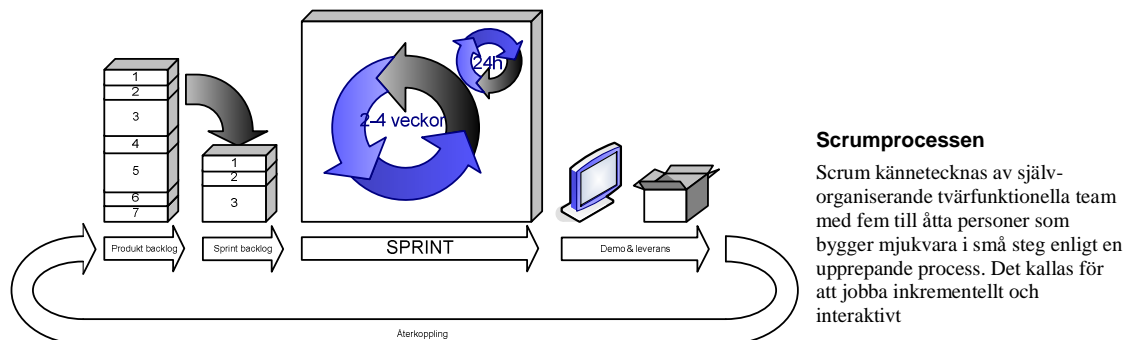
Att jobba agilt innebär att man tidigt kommer igång med utvecklingen av systemet och oftast har man inom några veckor ett embryo till det färdiga systemet att klämma och känna på. För att detta skall vara möjligt detaljplanerar man med kort tidshorizont och håller den långsiktiga planeringen på en grövre nivå. På så vis ser man till att inte lägga tid på en detaljerad planering av funktioner som kanske aldrig kommer med eller som under projektets gång visat sig bli bättre i en helt annan skepnad.

Genom att bygga i små steg kan man leverera fungerande mjukvara efter en period på 2-4 veckor, kallad en sprint, vilken sedan följs av fler i regelbunden takt. Det innebär att ledtiden från idé till faktiskt användande förkortas, och att många funktioner kan tas i bruk innan hela systemet är färdigt.

Kravarbetet skiljer sig också mycket från den traditionella detaljerade kravspecen. Endast i tiden närliggande funktionalitet är detaljerad och detaljerna kommuniceras i första hand muntligen i dagligt samarbete mellan utvecklingsteam och kund. Överenskomna affärsregler fångas in av automatiska testfall så att de inte senare faller i glömska eller försvinner i stora dokument.

Scrum hjälper oss att utveckla affärsnyttiga system i rätt tid till rätt pris och till rätt kvalitet. Den rörliga variabeln är omfånget, dvs antalet funktioner och tjänster som systemet realiserar.

Traditionellt har man ansett att lyckade projekt att de som levererar rätt resultat till rätt pris i rätt tid. Vad man då inte tänker på är att om man planerat in mer funktionalitet än vad man i realiteten kan skapa under planerad tid/kostnad måste man sänka kvalitén för att gå i mål. Vi skär hellre i antalet funktioner än i kvalitén!



Scrumprocessen

Scrum kännetecknas av självorganiserande tvärfunktionella team med fem till åtta personer som bygger mjukvara i små steg enligt en upprepande process. Det kallas för att jobba inkrementellt och interaktivt

Vill du veta mera?

Kontakta Henrik Lilienberg, henrik.lilienberg@ciber.com, 0707 – 96 68 38

ciber

CONSULTANTS IN BUSINESS, ENGINEERING AND RESEARCH SWEDEN AB
DROTTNINGG 25 [1 TR], SE-111 51 STOCKHOLM. TEL (VX): +46 8 506 111 00
FAX: +46 8 667 32 65. WEBPLATS: WWW.CIBER.SE